

๑. ชื่อผลงาน: ถูกันลิ้ม

๒. คำสำคัญ: ผู้สูงอายุ, เกมสื้ป้องกันสมองเสื่อม

๓. ภาพรวม :

ปัญหา: ภาวะสมองเสื่อมเป็นกลุ่มอาการที่พบบอกในผู้สูงอายุ จากการสำรวจขององค์การอนามัยโลก เมื่อปี ค.ศ. ๒๐๑๖ พบผู้สูงอายุที่มีภาวะสมองเสื่อมทั่วโลกจำนวน ๔๗.๕ ล้านคน และประมาณการณืว่าจะเพิ่มขึ้นเป็น ๗๓ ล้านคน และเพิ่มขึ้นเป็นสามเท่าหรือมีจำนวน ๑๐๙.๕ ในปี ค.ศ. ๒๐๓๐ ในระยะเวลาอีกสองทศวรรษข้างหน้า และจากสถิติการคัดกรองภาวะสมองเสื่อมผู้รับบริการในคลินิกผู้สูงอายุคุณภาพ โรงพยาบาลสิรินธร พบผู้สูงอายุที่เสี่ยงต่อภาวะสมองเสื่อมมีแนวโน้มเพิ่มขึ้น โดยมีอาการเด่นคือ การสูญเสียความทรงจำ และสมรรถนะสมองส่วนอื่น ๆ ที่เกี่ยวข้องกับการใช้ชีวิตประจำวัน

ดังนั้นกลุ่มงานเวชศาสตร์ผู้สูงอายุ โรงพยาบาลสิรินธร จึงเล็งเห็นความสำคัญในการคิดค้นนวัตกรรม “ถูกันลิ้ม” เพื่อเป็นการป้องกันและชะลอการเกิดภาวะสมองเสื่อม และคงศักยภาพของสมองส่งผลดีต่อครอบครัวและผู้ดูแล และลดค่าใช้จ่ายในการดูแลผู้ที่มีภาวะสมองเสื่อมได้

เป้าหมาย: ๑) ผลิตนวัตกรรมการใช้สำหรับผู้สูงอายุ

๒) เพื่อเป็นการป้องกันและชะลอการเกิดภาวะสมองเสื่อม ให้ผู้สูงอายุที่เข้ารับการรักษาในคลินิกผู้สูงอายุคุณภาพ โรงพยาบาลสิรินธร

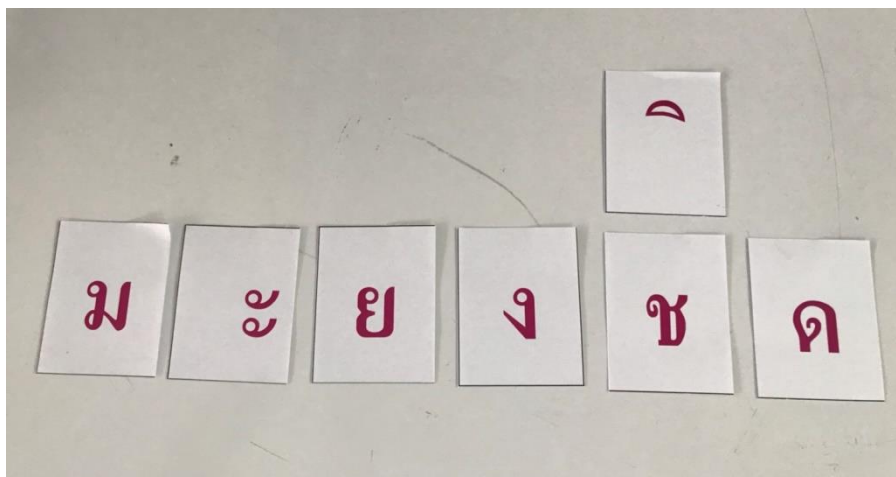
๓) ผู้สูงอายุและญาติมีความพึงพอใจในการใช้นวัตกรรม “ถูกันลิ้ม”

๔) เกิดกระบวนการเรียนรู้ร่วมกันระหว่างบุคลากรทางการแพทย์ ผู้ป่วย และญาติ

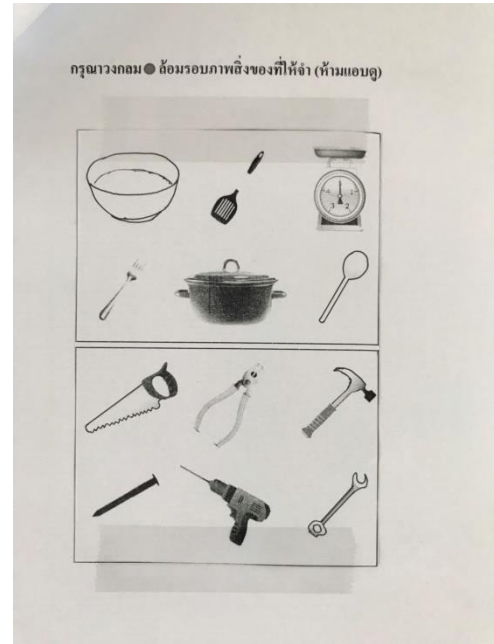
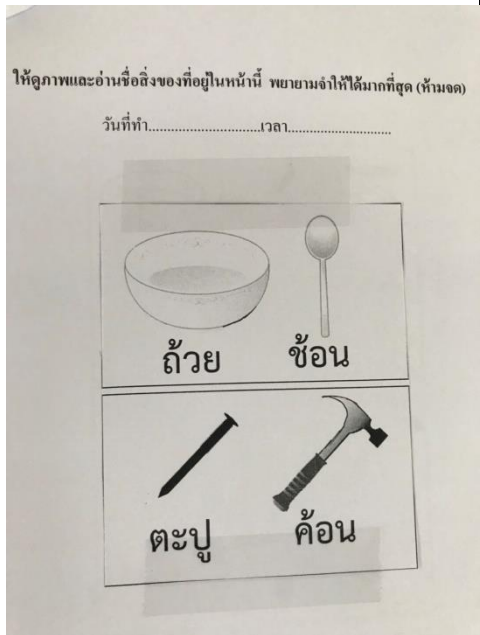
๕) เพื่อเป็นแนวทางปฏิบัติสำหรับหน่วยงานอื่นในการดูแลผู้สูงอายุเกี่ยวกับการป้องกันและชะลอการเกิดภาวะสมองเสื่อม ของผู้สูงอายุที่เข้ารับการรักษาในโรงพยาบาล

แนวทางการพัฒนา: จากการศึกษาที่ผ่านมาพบว่ากิจกรรมทางความคิด (Cognitive activities) สามารถป้องกันภาวะสมองเสื่อมทั้งในการป้องกันแบบปฐมภูมิและในผู้ที่มีภาวะ mild cognitive impairment (MCI) ได้ และกิจกรรมที่มีรายงานว่าสามารถลดความเสี่ยงของสมองเสื่อมคือ การพัฒนาศักยภาพการทำงานของการสมองด้านการรู้คิด ได้แก่ ด้านความสนใจใส่ใจ (attention) ความจำ (memory) มิติสัมพันธ์ (visuospatial function) และด้านการคิด ตัดสินใจ บริหารจัดการ (executive function) ดังนั้นกลุ่มงานเวชศาสตร์ผู้สูงอายุ จึงผลิตนวัตกรรม “ถูกันลิ้ม” ขึ้น โดยในถูกันลิ้มจะประกอบด้วยเกมสื้ที่ฝึกการพัฒนาศักยภาพการทำงานของสมองจำนวน ๓ เกมสื้ (ดังภาพประกอบ)

๑. เกมสื้ต่อคำ



๒. เกมส์ “ดูให้ดี มีให้จำ”



๓. ทำบริหารสมอง



๔. สารสำคัญของการพัฒนา

เป็นการพัฒนานวัตกรรมทางการแพทย์เพื่อป้องกันภาวะหลงลืมในผู้สูงอายุ โดยเป็นการพัฒนาการทำงานของสมองด้านการรู้คิด เพื่อส่งเสริมสมรรถภาพการทำงานของสมองในผู้สูงอายุให้ดียิ่งขึ้น

๕. ผลลัพธ์: อยู่ในระหว่างทดลองใช้งาน

๖. บทเรียนที่ได้รับ:

ด้านผู้รับบริการ: ผู้รับบริการมีนวัตกรรมที่สามารถนำไปปฏิบัติได้เองที่บ้าน เพื่อป้องกันและชะลอการเกิดภาวะสมองเสื่อม

ด้านบุคลากร: มีความคิดริเริ่มสร้างสรรค์ผลงานในการคิดค้นนวัตกรรมในการดูแลผู้รับบริการได้อย่างเหมาะสมกับปัญหาที่เกิดขึ้น

ด้านโรงพยาบาล: สามารถนำนวัตกรรมไปพัฒนาต่อยอดในการให้การพยาบาลในกลุ่มผู้ป่วยที่มีภาวะการทำงานของสมองบกพร่องในระยะต้น เพื่อป้องกันภาวะสมองเสื่อมได้

๗. การติดต่อกับทีมงาน: -